



Toernooireglement

Clubkampioenschap 2023-2024

1. Inschrijvingsmodaliteiten

- a. Het bestuur duidt een toernooileider aan die zorgt voor de praktische organisatie van het hele toernooi.
- b. Inschrijven voor het clubkampioenschap (CK) gebeurt door kennisgeving aan het bestuur, ten laatste 1 week voor de Algemene Ledenvergadering bij aanvang van het speeljaar.
- c. Door inschrijving verklaart men zich automatisch akkoord met dit reglement. Discussies en betwistingen worden behandeld door de toernooileiding, al dan niet in samenspraak met het bestuur.
- d. Enkel leden van SK Boris Spassky kunnen deelnemen aan het CK. Ook leden met SK Boris Spassky als tweede club kunnen deelnemen.
- e. Laattijdige inschrijving kan enkel indien
 - i. er een plek vrijkomt in de laagste reeks (zie 2.a) door middel van een definitief forfait (zie 5.a.ii) van een van diens deelnemers, en
 - ii. nog niet de helft van de rondes in die reeks reeds gespeeld werd.

2. Toernooiformule

- ~~a. Onder voorbehoud van het aantal ingeschreven deelnemers, wordt er bij voorkeur gespeeld in twee reeksen.

 - ~~i. Reeks A bestaat uit 8 à 10 spelers: de 6 hoogst gerangschikte spelers uit reeks A van het vorige CK, aangevuld met 2 stijgers uit reeks B van het vorige CK. Het bestuur & toernooileiding kunnen beslissen dat bijkomende spelers op basis van hun elo-rating direct in reeks A aan de slag kunnen.~~
 - ~~ii. Reeks B bestaat uit de overige ingeschreven deelnemers.~~~~
- ~~b. Het CK verloopt volgens een round-robin formule:

 - ~~i. Reeks A speelt een dubbele ronde. Elke speler speelt één keer met wit en één keer met zwart tegen elke andere speler.~~
 - ~~ii. Reeks B speelt een enkele of dubbele ronde, afhankelijk van het aantal ingeschreven deelnemers. Dit wordt voor aanvang van het toernooi beslist en bekend gemaakt door de toernooileiding en/of het bestuur.~~~~

Door een tekort aan inschrijvingen om twee volwaardige reeksen te kunnen spelen, werd door het bestuur en de toernooileiding besloten om dit jaar volgende toernooiformule te hanteren:

- a. Van september tot februari spelen we een enkele heenronde in 1 reeks met alle spelers, resulterend in 12 partijen (6 x wit, 6 x zwart) en 1 bye per persoon (speeldag 1 tem 13).
- b. Op het einde van de heenronde wordt een tussentijdse rangschikking opgemaakt volgens de standaard puntentelling: 1 voor winst (ook bij forfait van de tegenstander), 0.5 voor remise, 0 voor verlies.
- c. De terugronde loopt van maart tot juni. Hierin delen we het kampioenschap op in twee halve reeksen:
 - i. Reeks A met nummers 1 tem 6 van de rangschikking na de heenronde; met elk nog 5 extra partijen (speeldag 14 tem 18).
 - ii. Reeks B met nummers 7 tem 13, met elk nog 6 extra partijen + 1 bye (speeldag 14 tem 20).
- d. De partijen in de terugronde worden gespeeld met omgekeerde kleuren tov de partij uit de heenronde.

3. Speelkalender

- a. De speelkalender voor alle reeksen wordt bepaald door de toernooileiding en tijdig bekend gemaakt aan alle ingeschreven deelnemers.
- b. Indien een speeldatum voor minstens een van beide spelers niet past, dient er door de spelers een inhaaldatum afgesproken te worden, liefst minstens 24 uur op voorhand van de oorspronkelijk geplande datum. De spelers brengen de toernooileiding per mail tijdig op de hoogte van de nieuwe datum van de te spelen partij. In geval van heirkracht dient er steeds zo spoedig mogelijk gecommuniceerd te worden.
- c. De toernooileiding bepaalt de uiterst mogelijke datum waarop partijen kunnen worden ingehaald om nog mee te tellen voor de eindrangschikking van de desbetreffende reeks.
- d. In principe worden partijen gespeeld op de wekelijkse clubavond, i.e. dinsdagavond om 20u, en in het clublokaal. Uitzonderlijk kan hiervan afgeweken worden, mits voorafgaande toestemming van de toernooileiding.
- e. Bij laattijdige inschrijving (zie 1.e) kan in beginsel de oorspronkelijke planning van de speler die forfait gaf behouden blijven voor de toekomstige partijen van de nieuwe speler. De eerdere partijen dienen dan te worden ingehaald op andere momenten.

4. Spelregels

- a. De regels van het schaakspel zoals opgesteld door de FIDE (zie [hier](#)) zijn van toepassing, tenzij anders vermeld in dit reglement.
- b. De tijdscontrole voor een partij is steeds 90 minuten + 30 minuten vanaf zet 40, met een vermeerdering van 30 seconden per zet vanaf zet 1.
- c. De uitslag van de partij wordt op het uitslagenblad genoteerd door de winnaar van de partij, of door de witspeler bij remise.
- d. Alle gespeelde partijen worden door het bestuur doorgegeven voor elo-verwerking.

5. Forfaits

- a. Er wordt onderscheid gemaakt tussen *sporadisch forfait* en *definitief forfait*.
 - i. We noemen een forfait *sporadisch* indien een speler eenmalig niet komt opdagen voor een geplande partij zonder voorafgaande verwittiging aan de tegenstander of de toernooileiding (tenzij hij/zij overmacht kan aantonen).
 - ii. We noemen een forfait *definitief* indien een speler te kennen geeft bij de toernooileiding of het bestuur dat hij/zij niet langer wenst deel te nemen aan het verdere verloop van het CK, om welke reden dan ook.
- b. Een speler die sporadisch forfait geeft, verliest automatisch de partij. Bijgevolg wint de tegenstander de partij. Op het uitslagenblad wordt dit genoteerd als 1F voor de winnaar en 0F voor de verliezer van de partij. Bij forfait van beide spelers, wordt bij beiden 0F genoteerd. Vermits de partij niet werd gespeeld, wordt deze uiteraard ook niet doorgegeven voor ELO-verwerking.
- c. Bij definitief forfait kijken we naar het aantal reeds gespeelde partijen:
 - i. Indien minder dan de helft van de oorspronkelijk te spelen partijen reeds werd gespeeld, wordt de deelnemer en al diens uitslagen onmiddellijk geschrapt uit het kampioenschap, alsook die uitslagen voor de tegenstanders. De reeds gespeelde partijen blijven evenwel geldig voor elo-verwerking.
 - ii. Indien minstens de helft van de oorspronkelijk te spelen partijen reeds werd gespeeld, blijft de deelnemer deel van de rangschikking en de reeds behaalde uitslagen blijven gelden voor alle tegenstanders. De nog te spelen partijen worden net zoals sporadische forfaits genoteerd en niet behandeld bij elo-verwerking.

6. Rangschikking

- ~~a. Per reeks wordt een eindrangschikking gemaakt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten: 1 voor winst (ook bij forfait van de tegenstander), 0.5 voor remise, 0 voor verlies.~~

Op het einde van de terugronde wordt er per reeks een eindrangschikking opgemaakt volgens de standaard puntentelling: 1 voor winst (ook bij forfait van de tegenstander), 0.5 voor remise, 0 voor verlies. De punten verdiend in de heenronde blijven daarbij behouden.

- b. Bij gelijk aantal wedstrijdpunten worden onderstaande scheidingsregels in volgorde gebruikt om een onderlinge rangschikking te bepalen. Forfaits worden hierin nooit meegeteld.

i. Sonneborn-Bergerscore (SB): de som van de scores van de tegenstanders waartegen werd gewonnen + de helft van de som van de scores van de tegenstanders waartegen remise werd gespeeld.

ii. Onderling resultaat.

iii. Uitslag na 2 extra Rapid partijen met wisselende kleuren (25'+10")

iv. Uitslag na 2 extra Blitz partijen met wisselende kleuren (3'+2")

v. Aantal winstpartijen.

vi. Toernooiprestatierating (TPR).

vii. Loting.

- c. De winnaar van Reeks A is de clubkampioen.

- ~~d. De twee laagst gerangschikte spelers uit Reeks A zakken volgend jaar naar Reeks B. Omgekeerd stijgen de twee hoogst gerangschikte spelers uit Reeks B volgend jaar naar Reeks A.~~

De zes spelers uit reeks A + de twee beste spelers uit reeks B krijgen toegang tot de eerste reeks volgend jaar (onder voorbehoud van voldoende inschrijvingen om twee volwaardige reeksen te vullen).